



# Programiranje korisničkih interfejsa 2018/19

## Prototip

# Sadržaj

- Instalacija alata
- Kreiranje projekta
- Primer - informacioni sistem za zakazivanje termina korišćenja sala

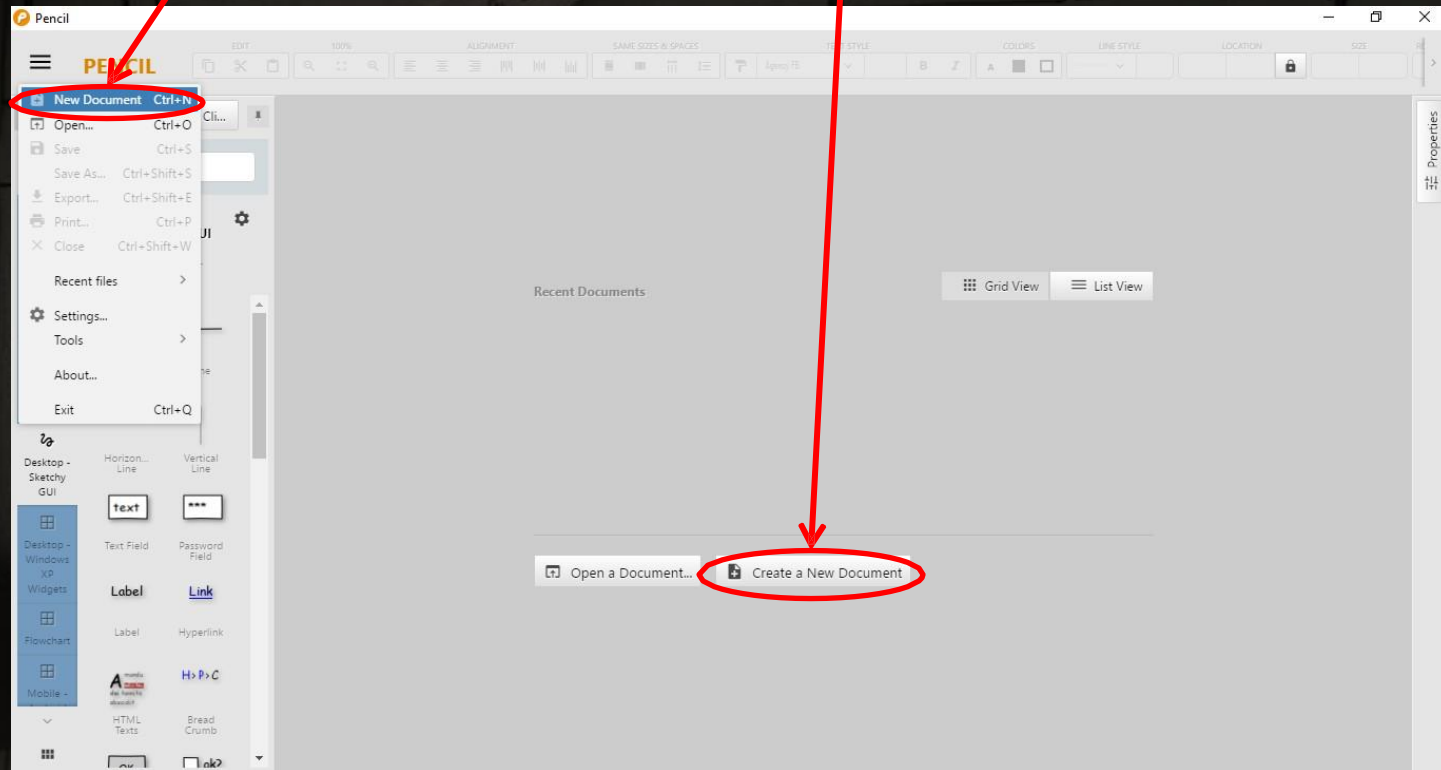
# Instalacija alata

- Razvojno okruženje: Pencil Project
  - Besplatan open-source GUI alat za kreiranje prototipa dostupan za sve platforme.
  - Poslednja stabilna verzija alata je verzija 3.0.4 .
- Preuzimanje alata:
  - <https://pencil.evolus.vn/> (oktobar 2017)
  - Dostupan za sve platforme Windows/Linux/Mac
  - Veličina instalacija: oko 75MB

# Kreiranje projekta

## 1) Kreiranje novog dokumenta

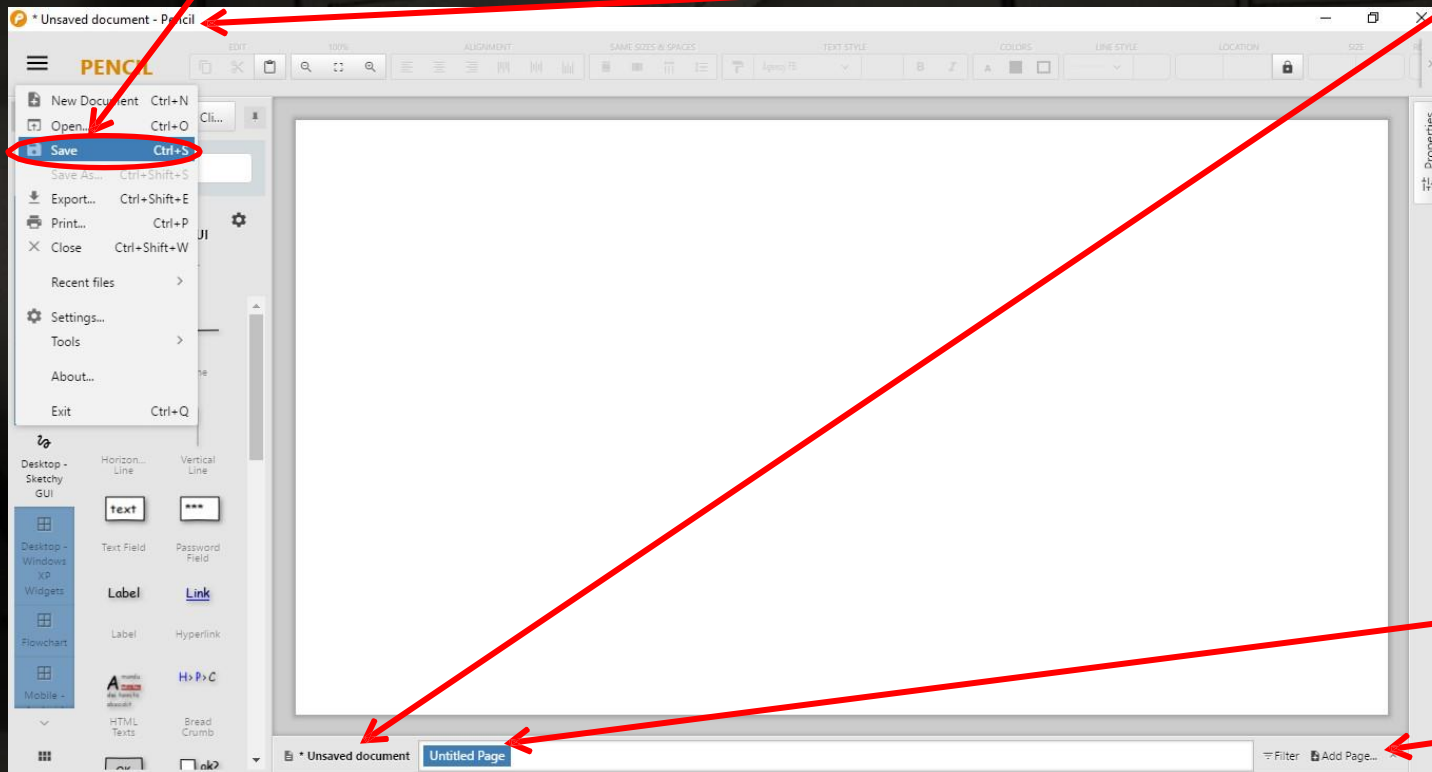
≡ > New Document ili Create a New Document



# Kreiranje projekta

## 2) Pamćenje projekta:

☰ > Save



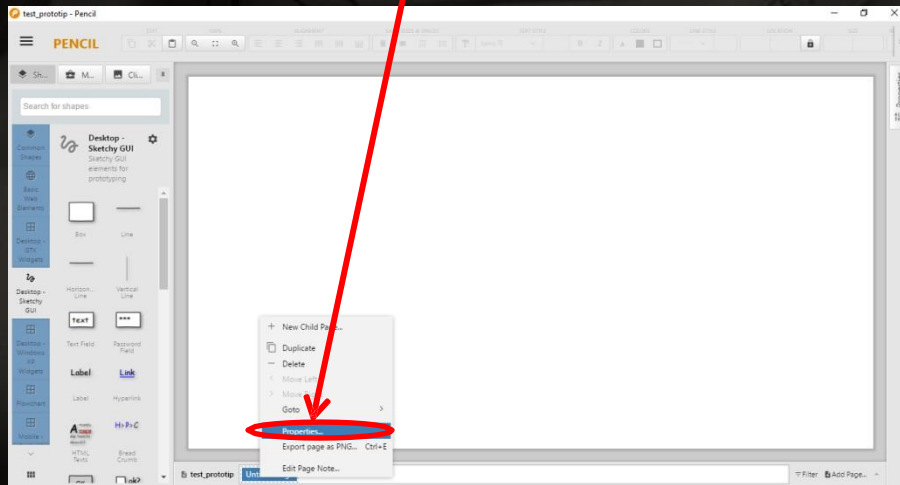
Naziv projekta –  
npr. test\_prototip  
(epgz - evolution  
pencil gzip format)

Stranice u projektu

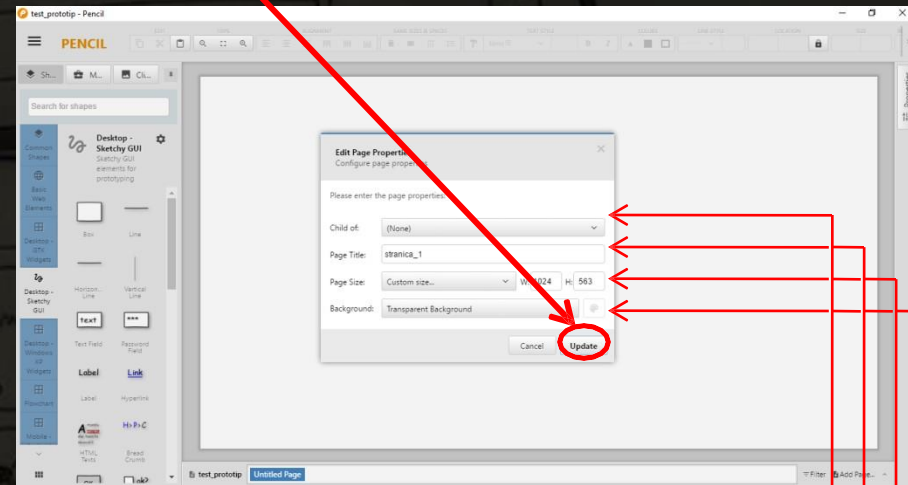
Dodavanje nove  
stranice u projekat

# Kreiranje projekta

3) Podešavanje stranice:  
desni klik > Properties



4) Unošenje podataka o stranici:  
Update



Postavljanje roditeljske stranice – opcija omogućava ostvarivanje samo logičke veze između stranica; za ostvarivanje fizičke veze (sadržaj jedne stranice se pojavljuje fiksiran na drugoj stranici) koristiti opciju postavljanja pozadine

Postavljanje naziva stranice

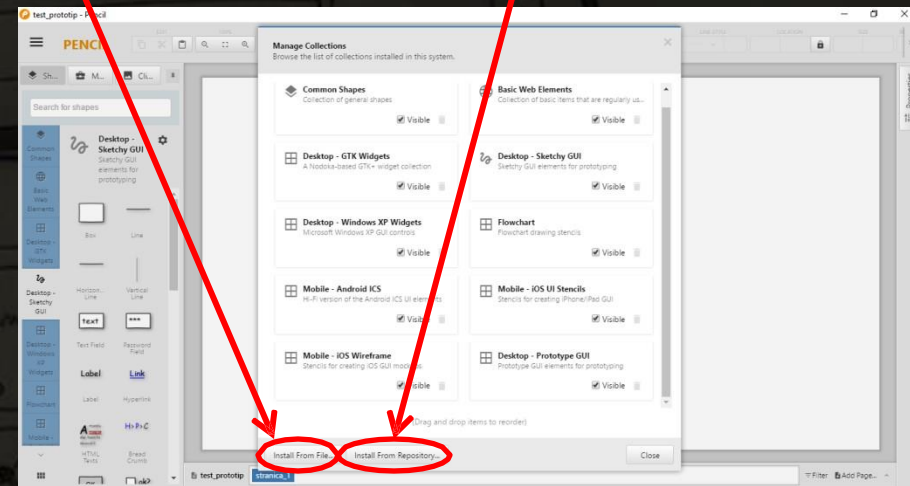
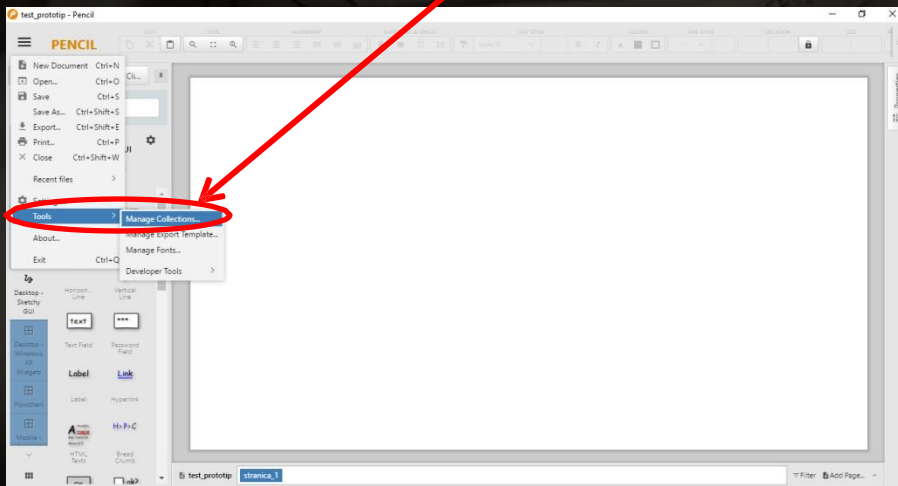
Postavljanje dimenzija stranice – opcija omogućava postavljanje jedne od predefinisanih ili proizvoljne dimenzije

Postavljanje pozadine

# Kreiranje projekta

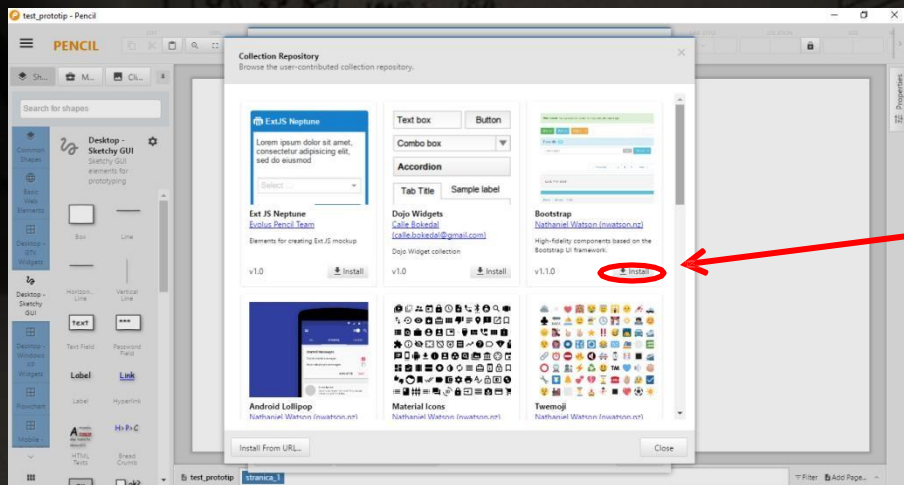
## 5) Dodavanje nove kolekcije:

≡ > Tools > Manage Collections > Install From File ili Install From Repository



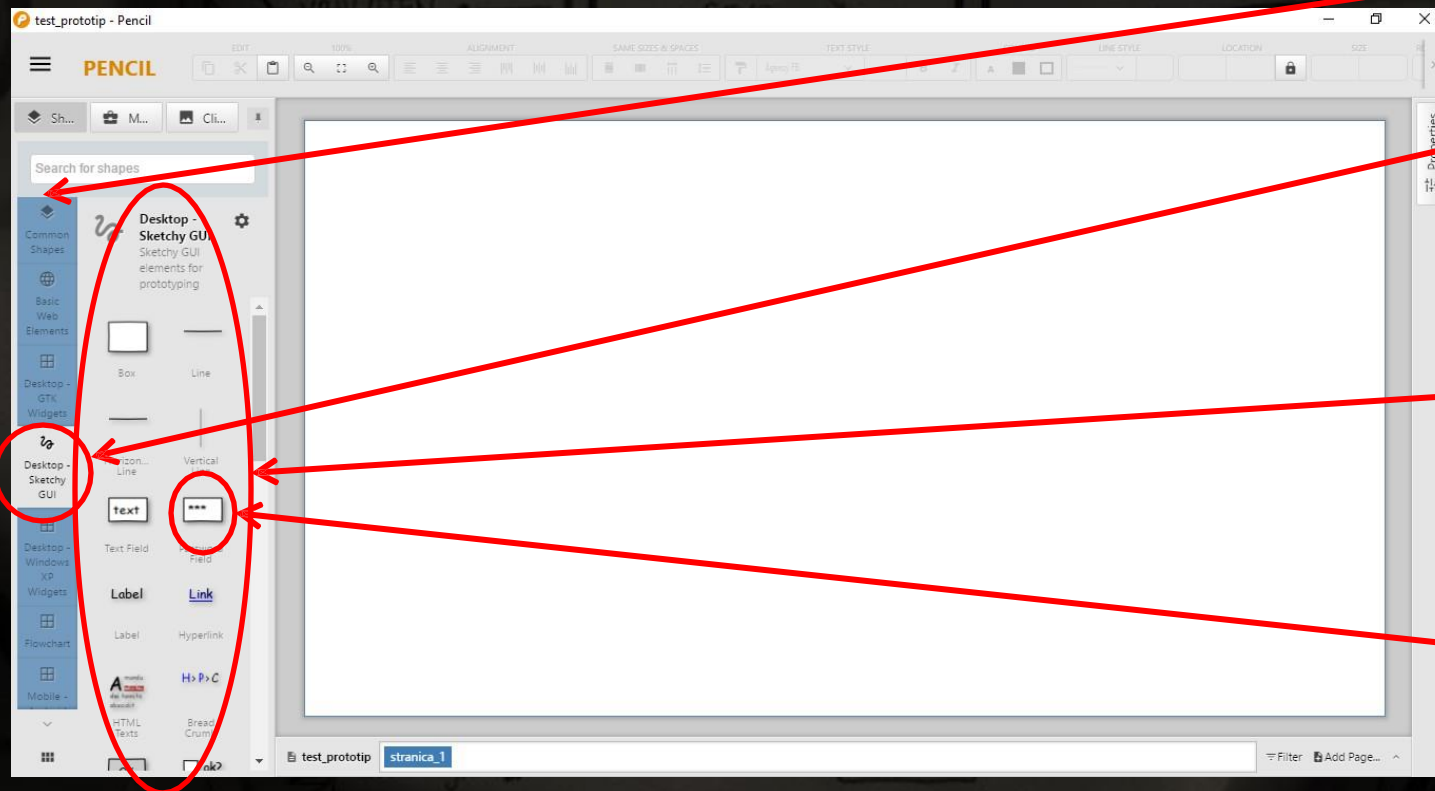
## 6) Dodavanje nove kolekcije sa repository-ja: Install

Android Lollipop  
Material Icons



# Kreiranje projekta

## 7) Dodavanje elemenata na stranicu:



Kolekcije  
elemenata

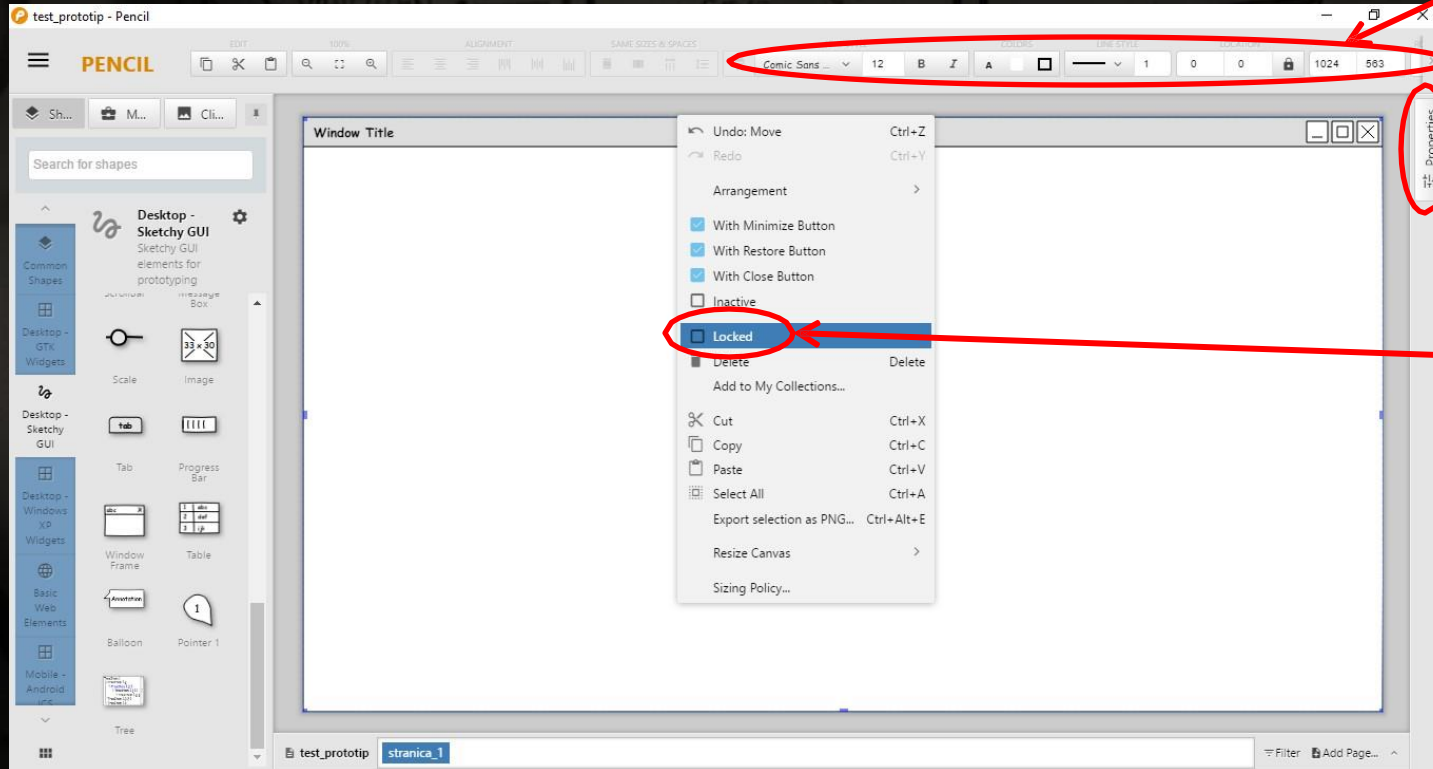
Selektovana  
kolekcija  
elemenata

Sadržaj  
selektovane  
kolekcije

Element kolekcije  
– dodaje se na  
stranicu  
prevlačenjem

# Kreiranje projekta

## 8) Podešavanje elementa:

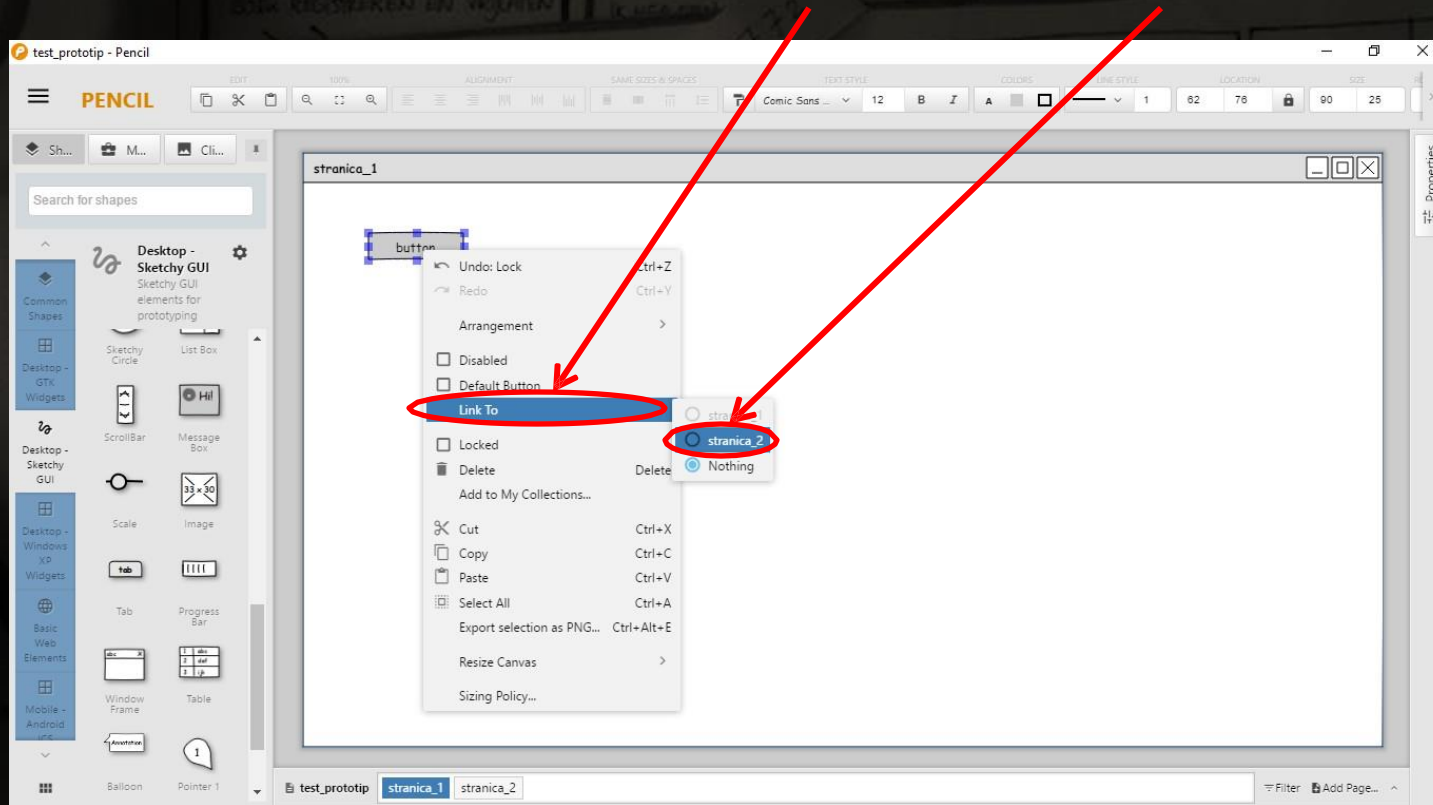


Postavljanje osobina elementa (boja, veličina, pozicija ...)

Zaključavanje elementa na željenoj poziciji – onemogućava pomeranje elementa sve dok je opcija selektovana

# Kreiranje projekta

9) Povezivanje stranica i pravljenje interaktivnog prototipa:  
desni klik na element > Link To > označiti stranicu

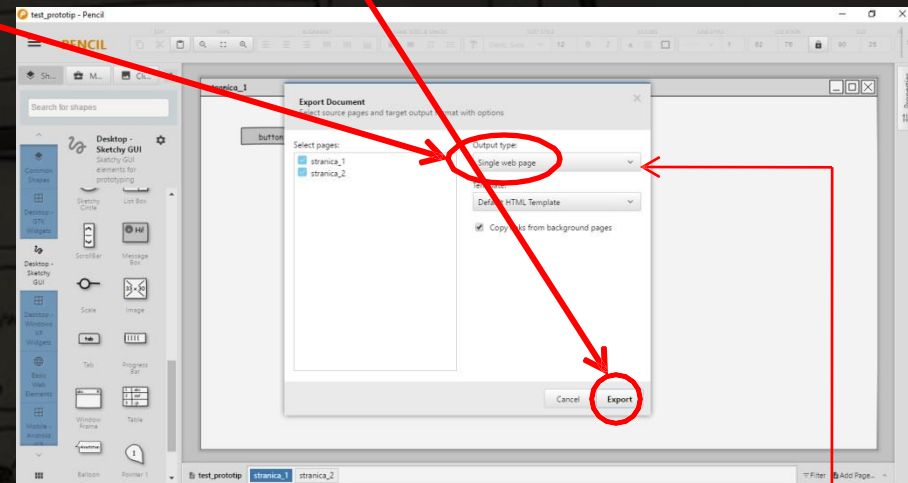
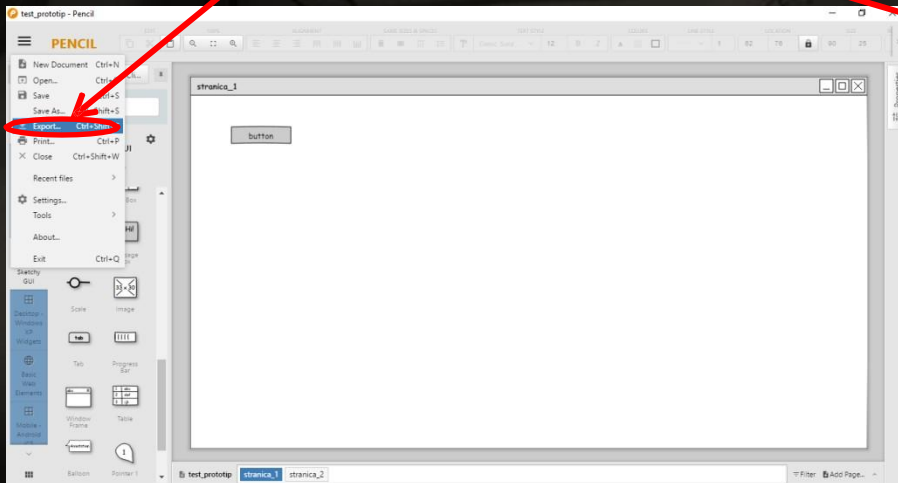


Opcija Link To omogućava povezivanje stranica tako da se klikom na odabrani element jedne stranice prelazi na drugu, odabranu, stranicu. Ovo omogućava pravljenje interaktivnih prototipa.

# Kreiranje projekta

## 10) Izvoženje projekta:

≡ > Export > odabir tipa izlaznog fajla > Export



Odabir tipa izlaznog fajla – opcija omogućava izvoženje projekta na različite načine; odabirom tipa Single web page omogućeno je dobijanje interaktivnog prototipa –index.html.

# Primer - informacijski sistem za zakazivanje termina korišćenja sala

Potrebno je realizovati informacijski sistem za zakazivanje termina korišćenja sala u nekoj naučno-edukativnoj ustanovi.

Sistem poseduje tri tipa korisnika: administrator sistema, laborant i nastavnik. Svaki korisnik poseduje lične podatke, kao na primer, ime, prezime, zvanje, br. kancelarije, br. telefona, i podatke koji služe za prijavljivanje na sistem, a to su korisničko ime i lozinka.

Administratori sistema su korisnici koji imaju pravo pristupa na nivou cele ustanove i svim delovima aplikacije. Oni imaju mogućnost:

- administracije korisničkih naloga (kreiranje novog korisnika, pretragu, izmenu, brisanje),
- administracije sala (kreiranje nove sale, izmenu, brisanje, dodeljivanje ili oduzimanje sale laborantu),
- pretrage termina (slobodnih i zauzetih) i rezervacije

Kreirati prototip za:

1.Desktop aplikaciju

2.Mobilnu aplikaciju